

**Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение
"Детский сад "Непоседы"**

**Методические рекомендации к игре «Hungry Family»
для детей дошкольного возраста.**

**Разработчик:
Челак Светлана Александровна**

г. Новый Уренгой

Возраст:4+

Цель: выучить и закрепить стандартные грамматические структуры, расширить словарный запас тему «Продукты питания», «Члены семьи».

Задачи:

Образовательная: закрепить знание грамматических структур, лексики по темам; закрепить нормы произношения.

Развивающая: развивать речь и активизировать словарь, развивать эмоциональное восприятие, используя мультимедиа.

Воспитательная: воспитывать коммуникативные навыки, умения работать в команде.

Ход игры:

Вариант 1.

1. Познакомить детей с правилами игры.
2. Педагог предлагает ребенку выбрать карточку с изображением продукта и задает вопрос - What is this? — Что это?
3. Ребенок произносит английский вариант слова и нажимает на активную зону карточки, чтобы услышать правильный фонетический вариант.
4. Ребенок предлагает продукт разным членам семьи. После того, как будет определен член семьи, который предпочитает данный продукт, ребенок должен полностью произнести предложение «Mother loves tomato» - Мама любит томат. Нажав на картинку «мама» можно услышать правильный вариант произношения.

Вариант 2.

1. Познакомить детей с правилами игры.
2. Ребенок нажимает на картинку члена семьи и слушает на английском языке какой продукт он предпочитает. После этого ребенок должен правильно выбрать картинку с изображением продукта.
3. Чтобы проверить правильность выбора необходимо предложить продукт члену семьи. Если ответ верный продукт будет съеден.

Вариант 3.

Для закрепления лексического и фонетического материала целесообразно использовать последние два поля игры.

Поле 1.

1. Педагог предлагает ребятам рассортировать картинки по темам «Фрукты» и «Овощи».
2. Ребята нажимают на активную область картинки, проговаривая английский вариант произношения, перетягивают картинку в подходящую

корзинку, если корзинка выбрана правильно, картинка исчезает с экрана, если нет – то возвращается на место.

Поле 2.

1. Педагог предлагает ребятам отсортировать от всех продуктов только фрукты и сделать из них сок.

2. Ребята нажимают на активную область картинки, проговаривая английский вариант произношения, перетягивают картинку к соковыжималке, если выбран фрукт, то будет приготовлен сок.

В игровой форме дети очень быстро запоминают грамматические конструкции, и затем легко используют их в дальнейшем. К тому же эта игра отлично подходит для закрепления английской лексики по следующим лексическим темам: «Члены семьи», «Фрукты», «Овощи», «Блюда».