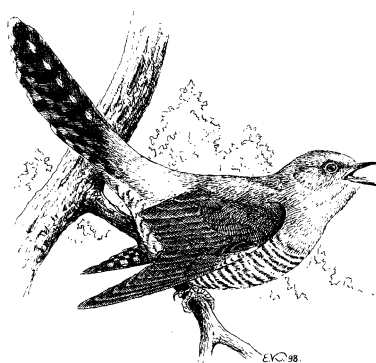


Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение – детский сад № 5
ул. Заводская, 32а, Екатеринбург, 620131, ИНН/КПП 6658078737/665801001
тел.: (343) 246-15-57(37), факс: (343) 246-15-57

Методические рекомендации к игре «Кукушка»



Разработчик:
Вострова Анастасия Витальевна,
воспитатель;
для связи с разработчиком:
e-mail: a.vostrova@list.ru
связь с образовательной организацией
620131, г. Екатеринбург, ул. Заводская,
32а;

г. Екатеринбург, 2020 год

Интерактивная игра

«Кукушка»

Система работы по формированию представлений о природном мире в МБДОУ – детском саду № 5 строится с учетом постепенного и целенаправленного развития познавательных способностей дошкольников через различные формы совместной деятельности, в том числе и с помощью интерактивных игр, созданных в интерактивном редакторе «Сова».

Интерактивная игра «Кукушка» позволяет не только познакомить детей с перелётными птицами местной фауны, но и развивать психические функции и аналитические умения воспитанников. Игра разработана для занятий с детьми в возрасте от 5 лет. Для первого знакомства с птицей кукушкой можно использовать дидактический материал первой части игры. Для закрепления знаний используется вторая часть игры, представляющая собой непосредственно интерактивное взаимодействие.

Цель игры: формирование представления о перелётной птице кукушке.

Задачи:

- привлечь внимание детей к перелётной птице кукушке;
- формировать первичные представления о причинно-следственных связях в природе;
- развивать навыки работы с интерактивным устройством;
- воспитывать познавательный интерес к изучению природы;
- развивать коммуникативные навыки.

Планируемые результаты освоения игры:

- повышенный познавательный интерес к природным объектам;
- игровая активность каждого ребенка при помощи выполнения небольших заданий на интерактивном оборудовании.

Сценарий интерактивной игры

«Кукушка»

Слайд 1

Начало игры. Нажать на значок «НАЧАТЬ» (переход на слайд 2).

Слайд 2

Голос за кадром: «Ребята, мы попали в лес. Давайте вспомним о правилах поведения в лесу.» Изображены несколько картинок. Выбрав правильные из них, произойдет переход на следующий слайд. Или нажать на значок «ДАЛЕЕ» (переход на слайд 3).

Слайд 3

Изображена кукушка. Голос за кадром предлагает рассмотреть ее и побеседовать. Нажать «ДАЛЕЕ» (переход на слайд 4).

Слайд 4

Голос за кадром: «Сейчас послушайте лесные песни и назовите, чьи они». предлагает закрыть послушать голоса птиц и угадать кто из них и как поет. Нажать на значок «ДАЛЕЕ» (переход на слайд 5).

Слайд 5

Голос: «Перед вами лабиринт. Помогите кукушке найти гусеницу». Нажать на значок «ДАЛЕЕ» (переход на слайд 6).

Слайд 6

Голос: «Наши глазки немного устали. Давайте сделаем зрительную гимнастику. Поможем кукушке добраться до гнезда». Предлагается зрительная гимнастика (офтальмограф) «Полет кукушки». Педагог медленно ведет указкой по линии, обращает внимание на точность движений, которые не выходят за контур линии, предлагает детям следить глазами за указкой. Затем можно усложнить. Дети могут поиграть в паре сами, без участия педагога. Один «Штурман» - говорит направление, куда двигаться. Второй «Пилот» - он слушает и выполняет команды штурмана. Как только кукушка достигнет гнезда, нажать «ДАЛЕЕ» (переход на слайд 7).

Слайд 7

Изображена кукушка. Продолжается рассказ о птице. По окончании педагог нажимает «ДАЛЕЕ» (переход на слайд 8).

Слайд 8

Вниманию детей предлагается яйца кукушки, на которых изображены картинки, и гнезда соловья и камышёвки. В соответствии с тем, с какого звука начинается картинка, в гнездо с таким звуком нужно положить яйцо. (Переход на слайд 9).

Слайд 9

Необходимо из предложенных силуэтов (теней) найти подходящую цветному изображению птицы. (Переход на слайд 10)

Слайд 10

Игра «Четвертый лишний». Из предложенных цепочек птиц, выбрать лишнюю. Выбрав правильные из них, произойдет переход на следующий слайд. Или нажать на значок «ДАЛЕЕ» (переход на слайд 11).

Слайд 11

МОЛОДЦЫ!!!!!!!!!!!!!!