

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад «Звёздочка»

**Методические рекомендации
«Плоскостное конструирование»
Введение**



Разработчики:

Нагишева Мария Витальевна, педагог дополнительного образования
Салимова Альбина Рифовна, педагог дополнительного образования

Для связи с разработчиком:

e-mail: mkagal@bk.ru

bikbylatova86@bk.ru

Для связи с образовательной
организацией:

адрес: 629300, Ямало-
ненецкий автономный округ –
г. Новый Уренгой

мкр. Мирный 7/3

e-mail: zvezdochkaNUR@yandex.ru

сайт: <https://zvezdochka.caduk.ru/>

г. Новый Уренгой, 2019 год

«Плоскостное конструирование»

Введение

Игра – основной вид деятельности ребенка дошкольного возраста, одна из характерных закономерностей детского развития. Она является потребностью растущего организма и условием становления человека – члена общества.

Игры с Лего - конструкторами исходят из общей идеи и обладают характерными особенностями. Каждая игра в приложении представляет собой набор задач, которые ребёнок решает с помощью деталей из конструктора. Задачи даются ребёнку в различной форме: в виде модели, картинки, фотографии, узора, устной инструкции т.п. и таким образом знакомят его с разными способами передачи информации. Постепенное возрастание трудности задач в конструировании позволяет ребёнку идти вперёд и совершенствоваться самостоятельно, т.е. развивать свои творческие способности.

Цель: развивать конструкторские способности детей дошкольного возраста с помощью интерактивных игр, созданных в интерактивном редакторе «Сова».

Задачи:

1. Формировать у детей познавательную активность, стремление к умственной деятельности.
2. Развивать конструктивные навыки и умения.
3. Совершенствовать коммуникативные навыки детей.

Планируемые результаты освоения:


- строить постройку с перекрытиями, кладкой, делать постройку прочной, точно соединять детали между собой;
- сооружать красивые постройки, опираясь на впечатления от картинок, фотографий, узоров;
- правильно использовать детали конструктора.

Сценарий «Плоскостное конструирование» Введение


Слайд 1

Начало. Нажать на значок  (переход на слайд 2).



Слайд 2

Приветствие Легоши, сообщение темы занятия. Переход на следующий слайд с помощью значка: .



Слайд 3

Рассказ Легоши о том, что можно сделать, используя данный вид конструирования. Переход на следующий слайд: .



Слайд 4

Подробный рассказ и наглядный пример как можно выложить картинку на рабочей пластине, чтобы вернуться на слайд, нажимаем . Переход на следующий слайд: .



Слайд 5

Подробный рассказ и наглядный пример как можно собрать модель, используя кирпичики разного размера и цветов, чтобы вернуться на слайд, нажимаем . Переходить на следующий слайд: .


Слайд 6

Рассказ об основных видах скрепления, понятие и наглядный показ такого вида скрепления деталей, как кладка, чтобы вернуться на слайд, нажимаем . Переходить на следующий слайд: .

Слайд 7

Понятие и наглядный показ такого вида скрепления деталей, как перекрытие чтобы вернуться на слайд, нажимаем . Переходить на следующий слайд: .

Слайд 8

Легоша рассказывает, о том, что существует множество игр с использованием плоскостного конструирования, с которыми познакомимся в следующих разделах, чтобы выйти из игры необходимо нажать значок .