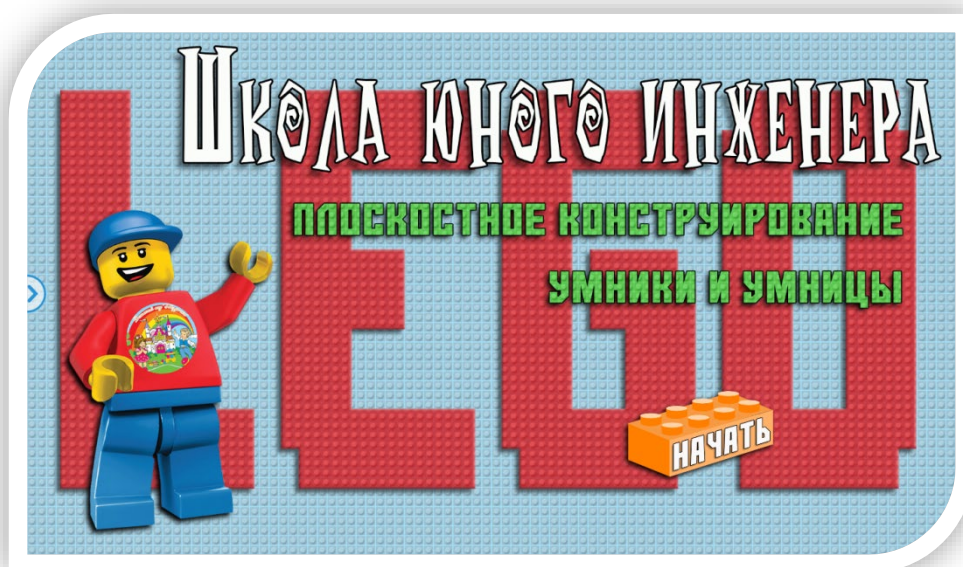


Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад «Звёздочка»

Методические рекомендации к игре «Умники и умницы»



Разработчики:

Нагишева Мария Витальевна, педагог дополнительного образования
Салимова Альбина Рифовна, педагог дополнительного образования

Для связи с разработчиком:

e-mail: mkagal@bk.ru

bikbylatova86@bk.ru

Для связи с образовательной
организацией:

адрес: 629300, Ямало-
ненецкий автономный округ –

г. Новый Уренгой

мкр. Мирный 7/3

e-mail: zvezdochkaNUR@yandex.ru

сайт: <https://zvezdocka.caduk.ru/>

г. Новый Уренгой, 2019 год

«Умники и умницы»

Цель: развивать внимание, память, логическое мышление детей.

Задачи:

- Развивать умение внимательно слушать и выполнять задания.
- Совершенствовать навыки работы с интерактивным устройством.

Правила игры:


- предлагается внимательно рассмотреть детали на образце и запомнить их расположение, а затем исправить ошибки на картинке ниже;
- необходимо внимательно рассмотреть узор и выложить его вторую половинку;
- необходимо продолжить цепочку из кирпичиков разных размеров и цветов, в соответствии с представленной закономерностью ряда.

Сценарий к игре «Умники и умницы»


Слайд 1




Начало игры. Нажать на значок  (переход на слайд 2).

Слайд 2

Приветствие Легоши. Легоша предлагает проверить ребят на внимательность и выполнить задания. Переход на следующий слайд с помощью значка:  .


Слайд 3, 4, 5, 6




Легоша предлагает внимательно рассмотреть детали на образце и запомнить их расположение, а затем исправить ошибки на картинке ниже. После того, как выполнено все задание вылетает сова  , что означает о правильности выполнения задания.

Для того чтобы вернуться назад, используется значок:  , поиграть еще раз в эту же игру:  , перейти к следующей игре:  .

Переходить на следующий слайд:  .


Слайд 7




Легоша предлагает внимательно рассмотреть башню на образце и достроить ее по памяти. После того, как выполнено все задание вылетает сова  , что означает о правильности выполнения задания.

Для того чтобы вернуться назад, используется значок:  , поиграть еще раз в эту же игру:  , перейти к следующей игре:  .

Переходить на следующий слайд:  .


Слайд 8,9,10




Легоша предлагает внимательно рассмотреть узор и выложить его вторую половинку. После того, как выполнено все задание вылетает сова , что означает о правильности выполнения задания.

Для того чтобы вернуться назад, используется значок: , поиграть еще раз в эту же игру: , перейти к следующей игре: .

Переходить на следующий слайд: .


Слайд 11,12,13

Легоша предлагает продолжить цепочку из кирпичиков. После того, как выполнено все задание вылетает сова , что означает о правильности выполнения задания.

Для того чтобы вернуться назад, используется значок: , поиграть еще раз в эту же игру: , перейти к следующей игре: .

Переходить на следующий слайд: .

Слайд 14

Легоша хвалит ребят, за выполнение всех заданий, чтобы выйти из игры необходимо нажать значок .