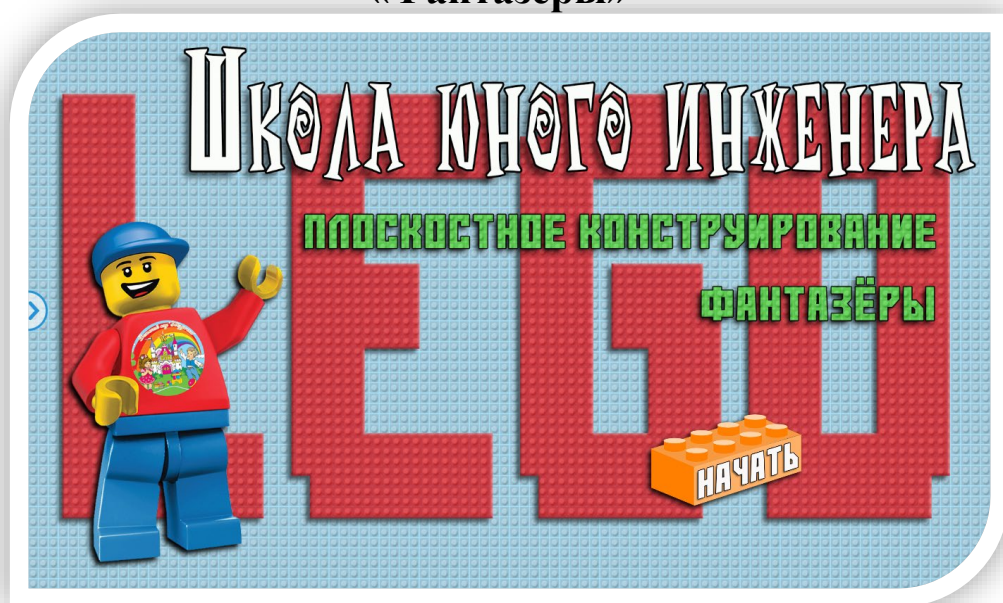


Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад «Звёздочка»

Методические рекомендации к игре «Фантазёры»



Разработчики:

Нагишева Мария Витальевна, педагог дополнительного образования
Салимова Альбина Рифовна, педагог дополнительного образования

Для связи с разработчиком:

e-mail: mkagal@bk.ru

bikbylatova86@bk.ru

Для связи с образовательной
организацией:

адрес: 629300, Ямало-
ненецкий автономный округ –

г. Новый Уренгой

мкр. Мирный 7/3

e-mail: zvezdochkaNUR@yandex.ru

сайт: <https://zvezdochka.caduk.ru/>

г. Новый Уренгой, 2019 год

«Фантазёры»

Конструирование по замыслу: обладает большими возможностями для развертывания творчества детей и проявления их самостоятельности - они сами решают, что и как будут конструировать. Данная форма не средство обучения детей по созданию замыслов, она лишь позволяет самостоятельно и творчески использовать знания и умения, полученные ранее.

Цель: развивать конструкторские способности детей дошкольного возраста с помощью интерактивных игр, созданных в интерактивном редакторе «Сова».

Задачи:

1. Формировать у детей познавательную и исследовательскую активность, стремление к умственной деятельности;
2. Развивать мелкую моторику рук, эстетический вкус, конструктивные навыки и умения;
3. Совершенствовать коммуникативные навыки.

Правило игры:


- предлагается выложить любую картинку на рабочей пластине (из предложенного ряда);
- предлагается выложить любой узор на рабочей пластине, используя кирпичики разных размеров и цветов (из предложенного ряда);
- предлагается построить любую башню, используя кирпичики разных размеров и цветов (из предложенного ряда);
- предлагается построить любую модель, используя кирпичики разных размеров и цветов (из предложенного ряда).

Сценарий к игре «Фантазёры»

Слайд 1



Начало игры. Нажать на значок  (переход на слайд 2).

Слайд 2

Приветствие Легоши, сообщение темы игры. Переход на следующий слайд с помощью значка: .



Слайд 3

Легоша предлагает выложить любую картинку на рабочей пластине, используя кирпичики разных размеров и цветов (из предложенного ряда).

Для того чтобы заново начать эту же игру, необходимо нажать . После того, как ребята выполнили задание, переходить на следующий слайд: .



Слайд 4

Легоша предлагает выложить любой узор на рабочей пластине, используя кирпичики разных размеров и цветов (из предложенного ряда). Для того



чтобы заново начать эту же игру, необходимо нажать . После того, как ребята выполнили задание, переходить на следующий слайд: .

Слайд 5


Легоша предлагает построить любую башню, используя кирпичики разных размеров и цветов (из предложенного ряда). Педагогу важно проговорить условие: башню будем строить снизу-вверх. Для того чтобы

заново начать эту же игру, необходимо нажать . После того, как ребята выполнили задание, переходить на следующий слайд: .

Слайд 6

Легоша предлагает построить любую модель, используя кирпичики разных размеров и цветов (из предложенного ряда). Педагогу важно проговорить условие: башню будем строить снизу-вверх. Для того чтобы заново начать эту же игру, необходимо нажать . После того, как ребята выполнили задание, переходить на следующий слайд: .

Слайд 14

Легоша хвалит ребят, за выполнение всех заданий, чтобы выйти из игры необходимо нажать значок .