

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение городского округа
Заречный «Детский сад «Маленькая страна»

Методические рекомендации к игре «Профессия повар»



Разработчик:

Гончарова Анна Владимировна, педагог дополнительного образования,
воспитатель, психолог-консультант по арт-терапии.

Для связи с разработчиком:
e-mail: anuyamarkizova@mail.ru

Для связи с образовательной
организацией:
адрес: 624250, г. Заречный,
ул. Ленинградская, д. 27А
телефон/факс: 8 (34377) 7-90-46
e-mail: info@malst.ru
сайт: <http://malst.ru>

г. Заречный, 2019 год.

Интерактивная игра

«Профессия повар»

Интерес к изучению профессий у ребенка повышается к 4-м годам. Дети начинают задавать вопросы: Кем работает этот человек? Что он делает? Как называется эта профессия? Взрослые пытаются ответить ребенку на данные вопросы, но в большинстве случаев они называют только профессию, избегая подробностей. В свою очередь родители задают наводящие вопросы и детям: Кем ты хочешь стать? Кем ты будешь работать, когда вырастешь?

Знакомство детей с трудом взрослых — это не только средство формирования системных знаний, но и приобретение детьми опыта общения с людьми, понятия о профессиональной деятельности взрослых. Ребенку необходимо знать, кем работают его родители, бабушки и дедушки, познакомить со спецификой профессий, требованиями, которые они предъявляют к человеку. Чем больше ребенок впитывает информации, тем легче ему будет сделать в будущем свой решающий выбор, который определит его жизнь.

Интерактивная игра «Профессия повар» позволяет не только познакомить детей с профессией повара, но и закрепить основные правила приготовления блюд в доступной для детей форме. Игра разработана для занятий с детьми в возрасте от 4 до 7 лет. Для первого знакомства с профессией можно воспользоваться дидактическим материалом. В зависимости от возраста и знаний детей выбирается уровень игры.

Цель игры: расширить, обобщить и закрепить знания детей о профессии повара, орудиях труда, трудовых действиях.

Задачи:

- привлечь внимание детей к профессии повара;
- закрепить правила поведения на кухне и приготовления блюд;
- совершенствовать навыки работы с интерактивным устройством;
- воспитывать познавательный интерес к изучению профессий;





- развивать коммуникативные навыки.

Планируемые результаты освоения игры:

- вызвать интерес к профессии повара;
- расширить и закрепить у детей знания и представления об основных правилах поведения на кухне;
- обеспечить активность каждого ребенка при помощи выполнения небольших заданий на интерактивном оборудовании.

Сценарий интерактивной игры «Профессия повар»


Слайд 1

Начало игры. Можно выбрать 1 (переход на слайд 3), 2 (переход на слайд 5), 3 (переход на слайд 7) уровень (нажать на кнопки  или значок ) , экзамен (кнопка  , переход на слайд 10) или дидактический материал  для первого знакомства с профессией (переход на слайд 2).

Слайд 2

Дидактический материал. Можно выбрать просмотр презентации или видеоролика.


Слайд 3

1 уровень. Задание для уровня. Для перехода к выполнению задания нажимаем кнопку начать ( , переход на слайд 4).

Слайд 4

1 уровень. Необходимо разложить овощи, фрукты и ягоды по разным корзинкам. Ребенок должен назвать каждый продукт при переносе в корзинку. Переход на следующий уровень будет автоматическим при переносе всех правильных ответов.


Слайд 5

2 уровень. Задание для уровня. Для перехода к выполнению задания нажимаем кнопку начать ( , переход на слайд 6).

Слайд 6

2 уровень. Необходимо нажать на одежду повара. При правильном выборе появится зеленая галочка, при неправильном – красный крестик. Переход на следующий уровень будет автоматическим при выборе всех правильных ответов.

Слайд 7

3 уровень. Задание для уровня. Для перехода к выполнению задания нажимаем кнопку начать ( , переход на слайд 8).

Слайд 8

3 уровень. Необходимо перенести инструменты спасателя на стол. При правильном выборе инструмент останется на столе, при неправильном появится красный крестик. Переход на следующий слайд будет автоматическим при выборе всех правильных ответов.

Слайд 9

Переход к экзамену.

Слайд 10

Экзамен. Прочитайте стихотворение. Предложите ребенку найти ошибку в рецепте (нажать на неправильный продукт – бананы), а затем перенести правильные ингредиенты в кастрюлю с супом. Переход на следующий слайд будет автоматическим при выборе всех правильных ответов.

Слайд 11

Экзамен. Прочитайте стихотворение. Предложите ребенку найти ошибку в рецепте (нажать на неправильный продукт – сливу), а затем перенести правильные ингредиенты в тарелку с салатом. Переход на следующий слайд будет автоматическим при выборе всех правильных ответов.

Слайд 12

Экзамен. Предложите ребенку сначала назвать все виды крупы и каши, а затем перенести крупу на кашу, из которой она приготовлена. Переход на следующий слайд будет автоматическим при переносе всех правильных ответов.

Слайд 13


Экзамен. Предложите ребенку переместить лишние предметы на полку. Правильные предметы останутся на полке, а неправильные вернуться на стол. Переход на следующий слайд будет автоматическим при переносе всех правильных ответов.

Слайд 14

Экзамен. Предложите ребенку переместить предметы на их место на кухне (на их тень). Переход на следующий слайд будет автоматическим при выборе всех правильных ответов.

Слайд 15

Экзамен пройден!

На слайдах со 2 по 15 в верхнем правом углу находится кнопка для возврата на 1 слайд .