

Методическое описание игры «Путешествие по сказкам»

1 слайд: Нужно назвать геометрические фигуры, кратко рассказать сказку. Педагог может задать сопутствующие вопросы: Какого сказочного героя не хватает на изображении (Волка, он под знаком вопроса)? Какого цвета крыша домика? И т.д.

2 слайд: Нужно посчитать цветы на поляне и собрать цветки в руку Красной шапочке. Педагог может задать сопутствующие вопросы: Сколько цветов красного (жёлтого, синего) цвета? Кто попадётся на пути Красной шапочке? Что несла она в корзинке? И т.д. Кратко рассказать сказку.

3 слайд: Соотнести по смыслу цифру со сказочным героем (педагог предлагает ребёнку составить в запутанной последовательности «первым», «третьим», «вторым» сказочных героев. Кратко рассказать сказку. Сопутствующие вопросы педагога: Какого цвета? Сколько сказочных героев попало в колобок? На какую геометрическую фигуру похож колобок? И т.д.

4 слайд: Расставить по смыслу сказки сказочных героев, посчитать. Возможные сопутствующие вопросы педагога: Где сидит кот? Где спряталась мышка? Кто находится слева от..., справа от...

5 слайд: Найти и посчитать козлят. Возможные вопросы педагога: сколько козлят на печке, на столе, на полу? Какие предметы быта ты знаешь? Для чего они используются? И т.д. Педагог может предложить детям вспомнить песенку Козы.

6 слайд: Соотнести сказочного героя с иллюстрацией сказки. Кратко рассказать о сказках. Вопросы педагога: Какая сказка нравится?