

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад комбинированного вида «Радуга»

Методические рекомендации к игре «Всё в мире перепуталось»



Разработчик:
Жук Елена Алексеевна, воспитатель

Для связи с разработчиком:
e-mail: elena-zhuk-2014@mail.ru

Для связи с образовательной
организацией:
адрес: 628260 Ханты-
Мансийский автономный
округ – Югра, Тюменская
область, г. Югорск
ул. Мира д.18/4 (корпус 1)
e-mail: Raduga_ugorsk@mail.ru
сайт: 86raduga.edusite.ru

г. Югорск, 2020 год

Интерактивная игра
По технологии ТРИЗ
«Все в мире перепуталось»

(метод системного анализа, с 3-х лет)

Цель игры: формирование умения детей классифицировать все объекты материального мира на природные и рукотворные.

Задачи:

- учить детей систематизировать предметы, явления;
- развивать память;
- обогащать словарный запас детей.

Ход игры:


Для игры используется «модель мира», которая на первом этапе ознакомления состоит из двух частей: рукотворного и природного мира. С постепенным усвоением количество частей мира увеличивается.

В старшем дошкольном возрасте ведущим может быть ребенок. В игру можно играть как подгруппой, так и группой.


Во 2 младшей группе воспитатель сам показывает, помещает предметные картинки. Вместе с воспитателем дети определяют местонахождение объекта на модели мира, объясняют, почему этот объект относится к природному или рукотворному миру.

Сценарий интерактивной игры «Все в мире перепуталось»


Слайд 1

Начало игры. Нажать на значок  (переход на слайд 2).


Слайд 2

Мотивация на получение знаний (голос с инструкцией). Нужно переместить каждый объект к миру, которому он относится. Переход на следующий слайд с помощью стрелочки 

Слайд 3

Мотивация на получение знаний (голос с инструкцией). Нужно переместить объекты живой природы на зеленый сектор круга, объекты не живой природы на синий сектор круга и объекты рукотворного мира на желтый сектор круга. Переход на следующий слайд с помощью стрелочки 

Слайд 4, 5, 6, 7, 8.

Детям нужно выбрать и нажать, на то чего не может быть на картинке. Переходить на следующий слайд можно, нажав на стрелочку 

Слайд 9

Конец игры. Молодцы! Чтобы вернуться на начало игры, нужно нажать на картинку.